## PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(11) Publication number: 10133869 A

(43) Date of publication of application: 22.05.98

(51) Int. Cl G06F 9/06

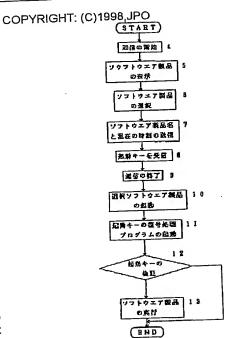
(21) Application number: 08303470 (71) Applicant: OGAWA SHINICHIRO
(22) Date of filing: 30.10.96 (72) Inventor: OGAWA SHINICHIRO

# (54) METHOD FOR DISTRIBUTING SOFTWARE PRODUCT

#### (57) Abstract:

PROBLEM TO BE SOLVED: To keep the price of software at a low value and to save the line using rate by connecting communications to a software provider only when a user requires the input of a start key and loading down a required software product.

SOLUTION: Software products to be sold (permitted to use) by a provider are displayed on a menu screen (S5) and a user selects a required software product from the displayed contents (S6). A start key for the selected software product is received from the software provider correspondingly to the processing of the software provider side (S8). When the user start the selected software product (S10), a decoding processing program for the start key is executed (S11). Then, the decoded execution key is verified to verify whether the decoded execution key coincides with an execution key padded in the program of the selected software product of not (S12). When both the execution keys coincide with each other, the objective software product is executed (S13).



## (19) 日本国特許庁 (JP)

## (12) 公開特許公報 (A)

## (11)特許出願公開番号

## 特開平10-133869

(43)公開日 平成10年(1998) 5月22日

(51) Int.Cl. <sup>6</sup> G 0 6 F	9/06	識別記号 5 5 0	F I G 0 6 F	550J 550Z	

## 審査請求 未請求 請求項の数1 FD (全 5 頁)

1800	
1	(21)出願
	(21) 1792

特願平8-303470

(71)出願人 596165095

小川 伸一郎

神奈川県藤沢市鵠沼松が岡4丁目6番28号

平成8年(1996)10月30日 (22) 出願日

(72)発明者 小川 伸一郎

神奈川県藤沢市鵠沼松が岡4丁目6番28号

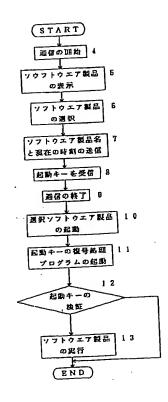
(74)代理人 弁理士 松下 義治

## (54) [発明の名称] ソフトウエア製品の流通方法

## (57) 【要約】

【目的】 ソフトウエア製品を通信を介して配信するシ ステムにおいて、ソフトウエアの価格を上げないで多数 のソフトウエア製品が流通できるようにする。

【構成】 ソフトウエア利用者が利用をしようとするソ フトウエア製品の起動のためのキーを使用の毎にソフト ウエア提供者との通信により入手し、これを予め、また は同時にダウンロードしたソフトウエア製品に入力する 事によって当該ソフトウエア製品を起動可能な状態にす る。この時、前記起動キーは1回だけ当該ソフトウエア 製品の起動を可能にする。



### 【特許請求の範囲】

### 【発明の詳細な説明】

### [0001]

【産業上の利用分野】本発明は、ワープロ、表計算、ゲーム、カラオケ等の各種アプリケーション・ソフトウエア製品(以下ソフトウエア製品と呼ぶ)を通信を介してソフトウエア利用者に配信し、利用するソフトウエア流通方法に関する。更に詳しくは、ソフトウエアを公衆回線等の利用により、ソフトウエア製品提供者から利用者へ提供する方法又は使用許諾の付与する方法である。

【0002】 【従来の技術】従来、通信を利用したソフトウエア製品

の流通方法としては、以下の様なものがある。
(a) 利用者がソフトウエアを通信でダウンロードし、
使用料を利用者のキャッシュカード等を利用して支払う
ことを条件に、起動用のパスワードを受け取る方法

(b) 予め契約した利用者が、リアルタイムでソフトウエアをダウンロードしながら、ソフトウエアを利用する方法

【OOO3】 (a) の方法は、一般にパソコン通信で良 く見られる方法であるが、利用者はパソコン通信で、特 定のソフトウエア製品を配信するソフトウエア提供者の コンピュータに接続する。ここでソフトウエアの紹介や 入手方法、料金の支払い方法等の条件の説明を受け、そ れに従って利用者は希望のソフトウエア製品を自分のパ ソコンにダウンロードする。ダウンロードしたソフトウ エアは一定の期間だけ試用することを許される場合もあ るが、基本的には正式利用の為のパスワードを入手する ことになる。パスワードを入手する場合、利用者は再度 ソフトウェア提供者、若しくはソフトウエア作成者にコ ンピュータを接続して、キャッシュカード等を利用した 使用料の支払いの確認と契約の遵守の確認等の手続をし た後、パスワードを発行してもらう。もらったパスワー ドは、ダウンロードしたソフトウェア製品に入力するこ とで正式に使用権を認められたソフトウエアとなり、パ スワードを認識して、起動ロックを解除したり、入金請 求画面をスキップさせるように動作する。

【OOO4】次に(b)の方法であるが、これは通信カ ラオケ等で利用される方法であるが、通信あるいは専用 線を利用して、ソフトウエア提供者に接続し、接続して いる間にソフトウエアが利用者のパソコンまたはカラオ ケ専用機にダウンロードされ、曲の変更等があると直ち に新たなソフトウエアがダウンロードされる。このよう に利用者はソフトウエア利用の間、ずっとソフトウエア 提供者のコンピュータに接続したままの状態で、常に新 しいソフトウェアを入手でき、膨大なソフトウエアを居 ながらに利用できるというメリットがある。 この場合 の使用料は、まずは契約を前もって交わし、専用機の設 置等を含めて定期的な使用料を支払う場合もあれば、通 信の状況に応じてダウンロードしたソフトウエアの件数 をカウントしておき、それに応じて使用料を支払うとい う方法をとっている。

【0005】上記の通信によるソフトウエアの流通方法には以下の様な欠点がある。 (a) の方法では、一度使用許諾を得れば利用者はソフトウエアを何度でも使用できる。従って、ソフトウエア提供者は初期の対価のみしか得られないので、提供価格を高めに設定することになる。その結果利用者側としては使用料の負担が増え、複数のソフトウエアを気軽に使用することが出来なるようなこともあり、負担は益々増加して、利用者の購買さ欲自身を失わせることにもなりかねない。更には、ダウコードしたソフトウエアを使用許諾を受けていないと明手に利用してしまう様なことも起き、ソフトウエア提供者としても利益の減少を余儀なくされる可能性も高い。

【0006】次に(b)の方法では、リアルタイムでソフトウエアをダウンロードするため、ソウトウエアを利用する時は回線を繋いだままでいなければならない。従って、公衆回線を利用するような場合は、プログラム使用料の他に公衆回線使用料も必要となり、利用者が2重の負担を担うことになる。また、ソフトウエア・サーバであるコンピュータも常時稼働させなければならず、提供のための設備、負荷が膨大となる。その結果、同時によっては契約した利用者が利用出来ないという事態もエアの価格にも反映されることになり、ここでもソフトウエアの価格の上昇に繋がる。

#### [0007]

【発明が解決しようとする課題】本発明は、以上の欠点を解決するための新規なソフトウエア製品の提供方法を 提案するものである。

#### [0008]

【課題を解決するための手段】本発明の構成は、ソフト ウエア利用者が利用をしようとするソフトウエア製品の



起動のためのキーを使用の毎にソフトウエア提供者との 通信により入手し、これを予め、または同時にダウンロ ードしたソフトウエア製品に入力する事によって当該ソ フトウエア製品を起動可能な状態にする。この時、前記 起動キーは1回だけ当該ソフトウエア製品の起動を可能 とする。

### [0009]

【作用】起動キーの入手は利用者が利用しようとする時 だけソフトウエア提供者に通信を接続し、希望のソフト ウエア製品に対応したものをダウンロードすることにな り、この起動キーはソフトウエア製品の終了または電源 を切ることにより自動的に無効になる。

## [0010]

【実施例】以下に本発明の実施例を説明する。第1図は 本発明の実施例の実施環境の概要を表す図である。1は ソフトウエア利用者が有するパソコン、2はパソコンに 接続される通信モデムである。通信モデム2はパソコン に内蔵されている場合もあり、パソコン1と通信モデム 2が一体となって通信専用機となっているものもある。 パソコン1に記憶されている通信ソフトウエアにより、 通信モデム2から電話線を介してベンダー、或いはプロ バイダーなどと呼ばれるソフトウエア提供者の有するコ ンピュータ3に接続される。通信の接続が完了した後、 パソコン1はソフトウエア購入の手続を開始し、一連の 手続が完了したら通信は切り離され、パソコン1は購入 したソフトウエアを利用出来る状態になる。なお、ここ での購入とは一般にはソフトウエアの使用許諾を得るこ

【〇〇11】次に利用者側のパソコン1と提供者側のコ ンピュータ3との間で行われるソフトウエア購入の手続 を説明するが、始めに利用者側の手続処理について説明 する。前記のようにソフトウエア提供者に通信で接続し たら、ソフトウエア購入のプログラムが双方で起動さ れ、これに従って利用者はソフトウエアを購入する作業 を行う。第2図は、この手続の手順を表すフロー図であ る。ここでは、手続のためのプログラムおよび利用しよ うとするソフトウエア製品は既に利用者のコンピュータ に読み込み済で、通信でこれらの起動のためのキーを入 手する作業を説明する。このようなプログラムは容量が 大きい場合には、読み込む時間が非常長くなるため、予 めCD-ROM等の大容量記憶装置で入手することで、 通信の時間を節約できる。勿論、通信の中で手続処理プ ログラム、ソフトウエア製品そのものをダウンロードし ても構わない。

【〇〇12】ステップ4でまず通信モデム2を用いた通 信を開始し、ソフトウエア提供者のコンピュータ3に接 続する。ステップ5では、メニュー画面に提供者の販売 (使用許諾) するソフトウエアを表示し、ステップ6で 利用者はこれらの中から希望するソフトウエア製品を選 <del>い</del>ォス ステップ7では利用者の選択したソフトウエア

製品名を提供者に送信するが、その時、その時点の時刻 を同時に送信するようにする。

【0013】後述するソフトウエア提供者側の処理に対 応して、ステップ8でソフトウエア提供者から選択した ソフトウエア製品の起動キーを受信する。起動キーと は、ソフトウエア製品を起動させるための暗号化された パスワードの様なものと考えればよい。そしてステップ 

【0014】引き続きステップ10では選択したソフト ウエア製品の起動を行う。ただし、このソフトウエアは そのままでは実行不可能で、先に取得した起動キーをソ フトウエア製品を実行させる実行キーなるものに復号 し、これを認識することによって実際に実行される。

【0015】ここで起動キーについて述べると、起動キ 一はソフトウェア製品を起動するのに必要な情報を含ん だパスワードまたは小型のプログラム等からなり、利用 者から先に送信された時刻データを基に暗号化され、所 定の復号処理プログラムによって復元されるものとなっ ている。プログラムがある特定の数値、例えば3562 7410で起動するようになっているとき、利用者から 送られた時間データに基づいて演算した結果から特定の 起動キーを作り出す。この場合の数値35627410 がここでの実行キーとなる。

【〇〇16】例えば利用者が送信した時刻が1996年 08月17日13時27分であるとき、この時刻の一部 を逆に並べた数値を実行キーから引いた値、35627 410-31718069=3909341を起動キー とする。このような手続をとるのは、もし最初に送った 起動キーがそのままプログラムを動かすものであったと き、悪意の利用者がその数値を記憶しておいて、何度も 対応プログラムを起動して利用してしまうことを防止す るためのものである。ここで起動キーは暗号化すること が出来れば何でもよく、利用者の悪意の利用を防止でき るシステムであればどのようなものでもよい。しかし、 最も簡単なものとしては、所定の起動キーを送信し、こ れに基づいてプログラムを起動して、利用が終わった時 点で起動キーを消去させればよい。この消去はコンピュ ータのメインメモリ上にだけ起動キーを保持するように しておくことで、電源を消したり他のプログラムをロー ドすることにより消滅する。

【0017】ステップ11では、起動キーの復号処理プ ログラムが実行される。ここでは次のステップ12と合 わせて起動キーの復号と検証を行う。復号については、 上述の起動キーの生成の逆の処理を考えればよく、起動 キー3909341に送信時刻のデータ3171806 9をたして、実行キー35627410を得る。送信時 刻はステップ7で送信した時刻を記憶しておきここで利 用する。次に復号された実行キーを検証して、選択され たソフトウエア製品のプログラムに埋め込まれた実行キ 一と一致しているか否かを検証する。一致していればス テップ13で目的のソフトウエア製品を実行し、一致しなければ処理を終了する。実行されたソフトウエア製品が終了すると同時に、メインメモリ上の起動キー及び実行キーは消去される。再度実行したいときはもう一度ソフトウエア提供者に通信で接続して起動キーを入手する。

【OO18】次にソフトウエア提供者側のコンピュータ3における処理手続を第3図を用いて説明する。ステップ14では、利用者からの通信の要求があった時点で通信を開始し、手続処理のためのプログラムが実行される。ステップ15で利用者からはソフトウエア製品名と時刻データを受信する。そしてステップ16でこの時刻データを基に選択されたソフトウエア製品の実行に必要な実行キーと時刻データから起動キーを生成する。生成の方法は前述の通りである。生成された起動キーは直ちに利用者に送信され通信を終了する。

【〇〇19】ところでソフトウエア提供者としては、利用者の利用回数を把握して課金しなければならない。そこでステップ19では利用者の指定したソフトウエア製品の利用回数のカウントをインクリメントしてデータベースを更新する。このデータベースに基づき定期的に利用者への利用料金の請求を行うことになる。

【〇〇2〇】なお、上記実施例では実行キーを作成する際に時刻を用いたが、この情報は暗号化の機能を保証できればよく、乱数発生器により発生された乱数を用いてもよい。

#### [0021]

【発明の効果】本発明により、ソフトウエア提供者は利 用者の利用回数が把握でき、それに応じて課金すること ができるので、売り切りによる将来利益の確保、また は、場合によっては無断コピーがされなかったら得られ たであろう利益の上乗せといった価格を考慮する必要が ないので、ソフトウエアの価格自体を低く抑えることが できる。また、通信も長い間接続しておく必要がないの で、回線使用料が節約できるばかりでなく、ホストコン ピュータの専有時間も極めて短くて済むので、多くの利 用者にストレス無く利用してもらえる環境が提供でき る。更に、利用者はあまり頻繁に使用しない、あるいは 非常に高価なソフトウエア製品をわざわざ購入する必要 がないので、気軽に沢山のソフトウエア製品を利用で き、逆にソフトウエア製作者にとっても、売りやすいソ フトウエア製品ばかりを作り、同様の製品でむやみな競 争をする必要も少なくなり、ソフトウエアの流通にも大 きな効果を奏し、ひいてはソフトウエア製品の質の向上 にも役立つ。

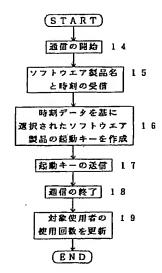
#### [0022]

#### 【図面の簡単な説明】

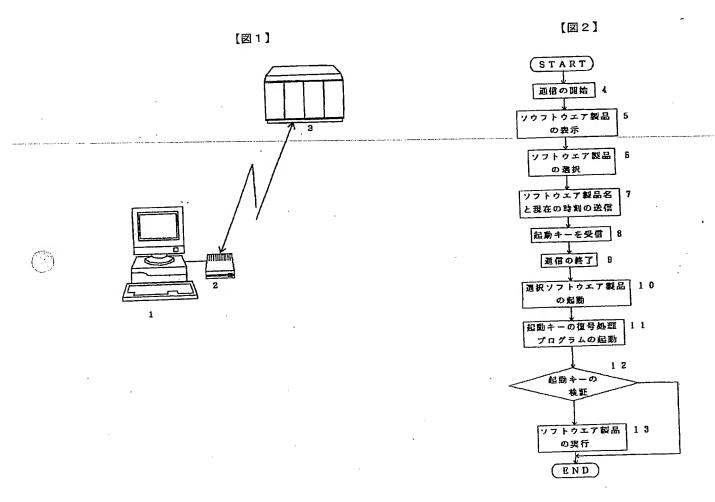
第1図は本発明の一実施例の実施環境を表す図、第2図は本発明の方法のソフトウエア利用者側のフローを表す図、第3図はソフトウエア提供者側のフローを表す図である。

1 ……パソコン、2 ……モデム、3 ……コンピュータ

#### [図3]







(T)